LA PRIMA RIVISTA GRATUITA DI VIDEOGIOCHI

GAME

HI-TECH / DVD / MUSIC / PC
MOBILE / DIGITAL ART / ANIME

DISPONIBILE SU OLTRE 480 SITI WEB!

WWW.GAMEPLAYER.IT GIUGNO 2008 - MENSILE

30

FOCUS ON

Ninja Gaiden 2
Speed Racer
SingStar
Gears of War 2

CLICCA QUI

UEFA EURO 2008

Tutto il calcio minuto per minuto... in un pad!

IN QUESTO NUMERO



NINJA GAIDEN 2



POP: PRODIGY



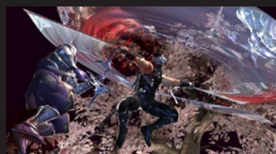
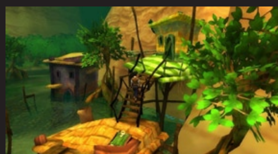
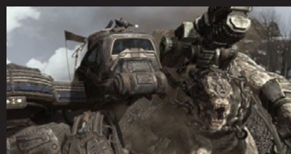
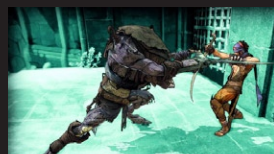
GEARS OF WAR 2



Richiede ACROBAT READER 8 - (Clicca per scaricare)

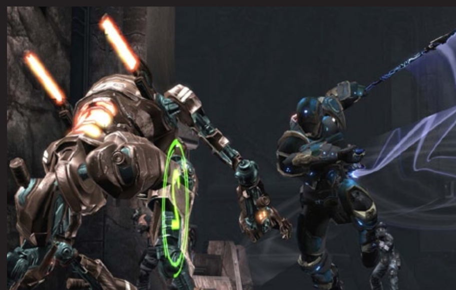
SOMMARIO

LA PRIMA RIVISTA GRATUITA DI VIDEOGIOCHI
NUMERO 30 - GIUGNO 2008


ALIEN PAROXYSM - CLICCA SU 'PLAY' PER INIZIARE A GIOCARE!





EDITORIALE

Mentre leggerete queste righe, la polemica rovente sul nuovo capitolo di Metal Gear Solid sarà entrata nel vivo. L'atteso capolavoro di **Hideo Kojima**, che ha richiesto diversi anni per lo sviluppo completo, ha suscitato pareri contrastanti con opinioni anche molto divergenti. **Guns of the Patriots** ha un ruolo di primo piano nella diffusione di **PlayStation 3** ed è quindi comprensibile l'attenzione riposta da **Konami** e **Sony** per il lancio ufficiale. Capolavoro senza paragoni o flop esagerato? Lo scoprirete... il prossimo mese!

CESARE ARIETTI

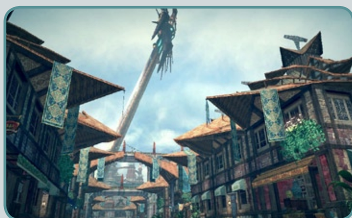
SELEZIONA LA PAGINA DA VISITARE!



SCHEDE VIDEO ESTERNE... PER I NOTEBOOK!

UNA PERIFERICA PENSATA PER GLI AMANTI DEL GAMING...

Si avvera il sogno di molti possessori di notebook: è finalmente possibile utilizzare schede video esterne per il proprio portatile grazie alla tecnologia **Vi-Dock Gfx**. Sviluppato da **Village Tronic**, questo sistema utilizza il bus ExpressCard dei notebook (disponibile solo nei modelli recenti) per collegare schede video PCI-Express. I risultati? Le prestazioni si sono moltiplicate di ben dieci volte, garantendo un'ottima stabilità anche per i giochi decisamente 'pesanti'...









SQUARE ENIX ASSALTA XBOX 360!

TRE NUOVI PROGETTI 'A TURNI' PER IL COLOSSO GIAPPONESE!

La storia 'incrociata' di Square-Enix è costellata di passaggi significativi tra una piattaforma e l'altra: dai tempi in cui **Squaresoft** appoggiava **Nintendo**, salvo poi lasciare per **Sony**, i cambi di rotta hanno saputo seguire attentamente i mutamenti del mercato.



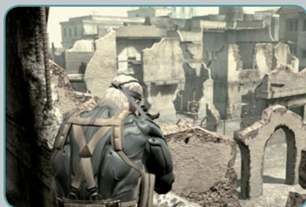
Non stupisce quindi l'intenzione del colosso giapponese di voler produrre titoli per **Xbox 360** in maniera massiccia. Negli ultimi mesi, **Square-Enix** aveva dichiarato di voler ampliare la propria produzione con serie diverse da **Final Fantasy**. Detto fatto: tra la fine del 2008 e l'inizio del 2009, potremo giocare a tre nuovi **Giochi di Ruolo** dal classico sapore orientale. Si comincia con **Infinite Undiscovery**, che ci mette alla guida di un party di eroi a cui potremo assegnare ordini, controllando direttamente solo il protagonista **Capell**. Segue **The Last Remnant**, un interessante fantasy ambientato sullo sfondo di una guerra tra due civiltà. Infine, per i fan storici della software house, torna **Star Ocean: The Last Hope**. Il prossimo anno, insomma, si apre sotto il segno della grande avventura!



DOFUS: E' DISPONIBILE LA BETA ITALIANA!

IL POPOLARE MMORPG FRANCESE SBARCA NEL BEL PAESE!

E' stata rilasciata la Beta italiana di Dofus, originale **MMORPG** online che all'estero ha riscosso negli ultimi anni numerosi consensi, registrando oltre sette milioni di giocatori. La pubblicazione del titolo è accompagnata dal lancio di nuove aree e funzionalità che, periodicamente, saranno messe a disposizione degli utenti. Secondo **Ankama**, che ha curato lo sviluppo del gioco, ogni due settimane sarà rilasciato un episodio aggiuntivo. Siete pronti a 'castare' attacchi e magie?





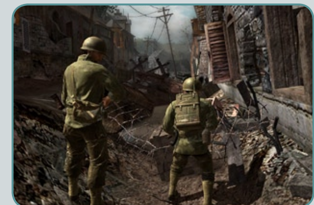


KOJIMA ANNUNCIA UFFICIALMENTE METAL GEAR SOLID 5

LA DICHIARAZIONE A POCHI GIORNI DAL RILASCIO DEL QUARTO CAPITOLO!

Konami rilascerà tra pochi giorni l'atteso Metal Gear Solid 4: Guns Of The Patriots ma non sembra ancora il momento di dormire sugli allori. Lo sottolinea proprio **Hideo Kojima**, autore della storica serie, che ha approfittato di una conferenza stampa per annunciare l'intenzione di proseguire la saga. Vi sarà dunque un quinto capitolo che, con molta probabilità, non racconterà le avventure di **Solid Snake**. Ovviamente ritroveremo parte del cast originale e dovremo aspettarci sotto-trame che porteranno ulteriore luce sugli avvenimenti precedenti...







CALL OF DUTY 5: WORLD AT WAR APPRODA NEL PACIFICO!

ACTIVISION PORTERA' LA SECONDA GUERRA MONDIALE... IN ASIA!

Secondo Xbox Magazine il prossimo Call of Duty 5, sarà conosciuto con il sottotitolo **World at War**. Il titolo verrà messo nelle mani di **Treyarch**, già autori di **Call of Duty 2: Big Red One** e **Call of Duty 3**. **WaW** si svolgerà durante la Seconda Guerra Mondiale, sullo sfondo dell'Oceano (poco) Pacifico, e per la prima volta nella serie sarà possibilesfruttare la modalità cooperativa fino a 4 giocatori anche nella campagna principale. Il titolo sarà disponibile durante il 2009 per **PC**, **Xbox 360**, **PlayStation 3**, **Wii**, **PlayStation 2** e **Nintendo DS**. Un salto nel passato... per il prossimo futuro!



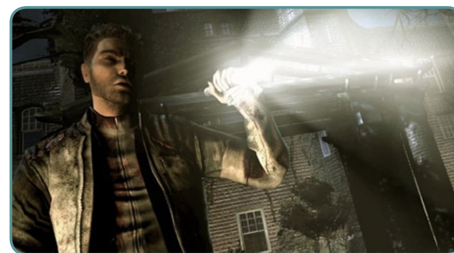




UNA DATA PER IL CABINET GIAPPONESE DI STREET FIGHTER IV

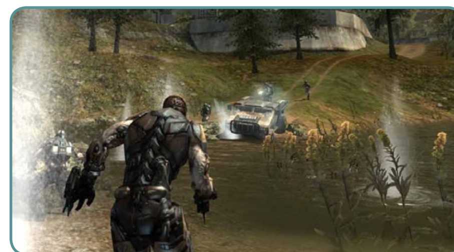
LO STORICO PICCHIADURO ARRIVERA' IN VERSIONE ARCADE A LUGLIO...

L'undici di luglio potrebbe essere il 'Giorno del Giudizio' dei picchia-picchia 3D: voci insistenti indicano questa data come lancio ufficiale di Street Fighter IV, titolo atteso da anni e che finalmente sembra completo. L'aspetto tridimensionale del titolo si baserà su un gameplay tipicamente 2D, per riprendere il concept dei capitoli precedenti. Ovviamente gli sviluppatori hanno cercato di bilanciare le caratteristiche che hanno reso storica la serie con nuove features pensate per i neofiti. E conoscendo Capcom, si tratterà dell'ennesimo capolavoro annunciato!



ALONE IN THE DARK... GOLD!

Atari ha annunciato che Alone in the Dark: Near Death Investigation è entrato nella fase gold di lavorazione. Sarà rilasciato il 20 giugno!



ENEMY TERRITORY IN DEMO

E' stata rilasciata la demo di Enemy Territory: Quake Wars da scaricare attraverso il servizio **Live** di **Xbox 360**. La guerra ha inizio!



LUCASARTS... REVIVAL?

Secondo Jeffrey Gullett di Fracture il genere delle Avventure Grafiche potrebbe tornare di moda. Vedremo un **Monkey Island** Next Gen?

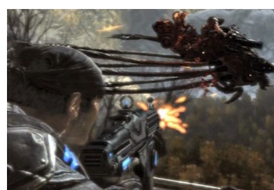


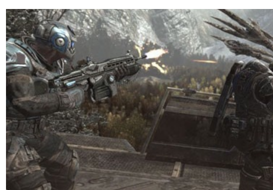
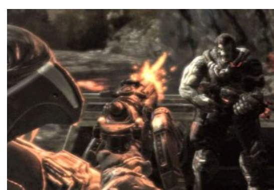
XBOX 360 SENZA BLU-RAY

Robbie Bach, dirigente Microsoft, ha categoricamente escluso la possibilità che **Xbox 360** supporti il formato **Blu-Ray**.

ANTEPRIME

I MIGLIORI GIOCHI IN ARRIVO
PER COMPUTER E CONSOLE



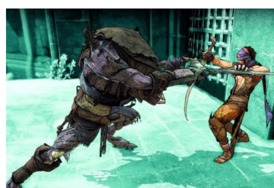
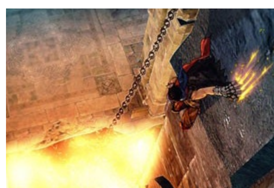
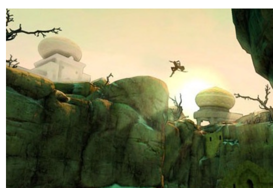
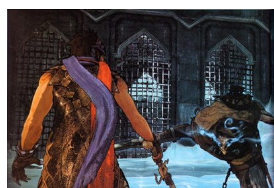
GEARS OF WAR 2

Publisher: Epic Games / **Genere:** Sparatutto / **Uscita:** 11 / 2008



Chiunque aveva completato il primo Gears of War era sicuro che l'avventura non sarebbe finita... Ebbene il momento di tornare in azione è quasi giunto! La storia del nuovo capitolo sarà rappresentata dalla furiosa battaglia tra gli uomini e le locuste, orribili bestie che tutto sembrano tranne che semplici animali. Indosseremo nuovamente i panni di **Marcus Fenix**, ma questa volta potremo compiere nuove azioni, come distruggere gli elementi dei livelli o usare i nostri avversari come scudi umani. Inoltre, affrontando un nemico munito di sega elettrica potremo ingaggiare furiosi scontri sul filo di lama, in cui vincerà che riuscirà a premere più velocemente il pulsante richiesto. Tecnicamente, **GoW 2** si fa notare per la bellezza delle texture, curate alla grande, per gli ambienti stupendi e per l'alto numero di personaggi che potranno interagire sulla stessa mappa. L'uscita è prevista per novembre!



PRINCE OF PERSIA: PRODIGY



Publisher: Ubisoft / **Genere:** Avventura / **Uscita:** TBA 2008



Il ritorno dell'intramontabile Principe di Persia, nella scorsa generazione di console, ha lasciato dietro di sé una scia di consensi largamente positivi. Il successo ottenuto dalla trilogia appena passata può esser considerato il preludio al vero potenziale di questa prima opera nextgen... Per evitare che i temi del gioco rimanessero ancorati al passato, gli sviluppatori hanno pensato di aggiungere qualcosa di nuovo e mai visto prima in un capitolo delle serie, ovvero la presenza di una giovane donna che ci accompagnerà per tutto l'arco della storia, per supportarci nelle vicende e aiutarci a superare ostacoli di natura logica. Anche l'impatto visivo verrà stravolto da una fresca struttura in cell-shading, che sembra azzeccata e felicemente associabile allo stile dell'avventura proposta. **Ubisoft** dovrebbe rilasciare il titolo entro la fine dell'anno. Restiamo in trepidante attesa!



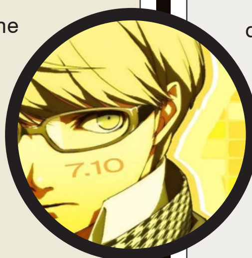


PERSONA 4

Publisher: Atlus / **Genere:** RPG
Uscita: 11 / 07 / 2008



Pioggia e nebbia saranno l'innesco per la trama del quarto capitolo della serie **Persona**: ogni volta che la nebbia raggiunge la cittadina di **Yasoinaba** si verificano strani omicidi... Sarà il taciturno protagonista del gioco a scoprire il mistero che si nasconde dietro queste vicende. La struttura portante di **Persona 4** sarà molto simile a quella del suo fortunato predecessore. Non ci rimane che aspettare, in definitiva, sperando in una rapida localizzazione almeno in lingua anglosassone.







BAJA

Publisher: THQ / **Genere:** Guida / **Uscita:** TBA 2008



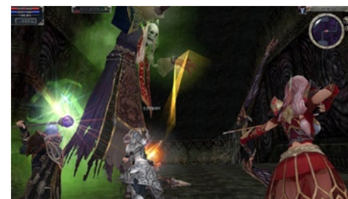
Ebbene sì: le piste di Baja, titolo sviluppato da 2XL Games, si dirameranno per diversi chilometri, in modo tale da garantire al giocatore l'opportunità di optare per più percorsi; tuffarsi in una direzione piuttosto che in un'altra, potrà alla fine della corsa rivelarsi fondamentale. Non è finita qui: potremo partecipare a gare dalla spaventosa durata (circa 4 ore), durante le quali verrà data la possibilità di sfruttare un comodo pilota automatico attivabile nei momenti di stanca. Come nei migliori titoli Off-Road il nemico non sarà esclusivamente rappresentato dalle vetture in gara, ma anche dalle insidie che il terreno potrà procurarvi. Il titolo **THQ** sarà disponibile, salvo ritardi, nel mese di agosto su **PS3** e **Xbox 360**. Scaldate i motori!











ROHAN ONLINE: BLOOD FEUD



Publisher: YNK Korea / **Genere:** MMORPG / **Uscita:** TBA 2008



Rohan Online è un MMORPG proveniente dalla Corea: la sua caratteristica principale, che l'accomuna a molti altri titoli simili, è il fatto d'essere totalmente free, o almeno si può giocare gratis anche se alcuni oggetti si pagano con moneta sonante. **Craut**, una divinità superiore, crea il mondo di **Rohan** e cinque divinità inferiori le quali danno vita alle razze che popoleranno il mondo. Il gioco ricalca la struttura classica degli altri MMORPG. Saremo chiamati ad affrontare quest e potremo prendere delle cavalcature. Sarà presenta anche una modalità PVP, che prevede anche scontri tra gilde. Insomma, non resta che aspettare l'arrivo della recensione!

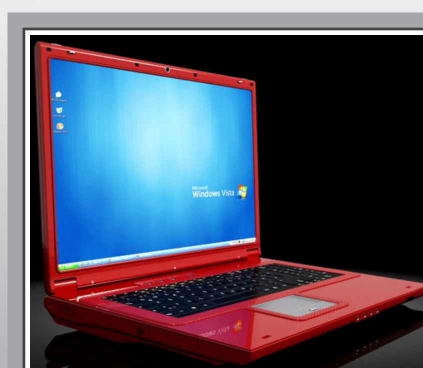


Notebook Cizmo CX1730: stile... e potenza!

Dalla Germania, un Laptop dalle prestazioni elevate per il gaming e l'uso professionale

Cizmo è un'azienda tedesca, presente nel mercato dei notebook dalla seconda metà degli anni 90 con prodotti d'alto livello. Notissima e molto diffusa nell'Europa centro-settentrionale, **Cizmo** ha da poco debuttato anche nel mercato di casa nostra, intenzionata a lanciare con decisione il proprio brand, con una politica molto aggressiva sia sui prezzi sia sulle configurazioni disponibili, davvero molto competitive. Abbiamo provato il modello **CX1730**, dotato di processore **Intel Penryn 9300**, 2 gigabyte di RAM e **GeForce 8800M GTX** da 512MB, e i punteggi rilevati nei test mostrano che questo laptop è un ottimo sistema da gioco. Dotato di una configurazione hardware di tutto rispetto e all'avanguardia, si rivela adatto anche a usi più professionali, come ad esempio il videoediting o la grafica 3D. Inoltre è possibie caratterizzare l'aspetto esteriore e la configurazione del portatile, permettendo una calibrazione assai personale della macchina finale.

■ **Alessandro Crea**

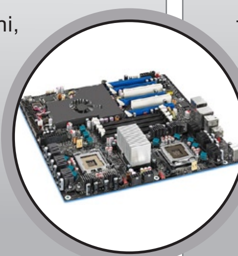




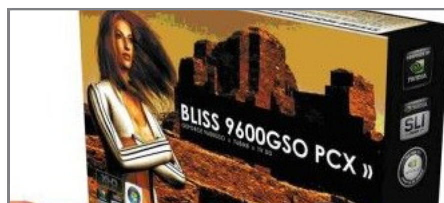
Skulltrail: prestazioni al top!

Da Intel, un desktop estremo o workstation per gaming?

Un sistema ad otto core sul quale poter installare indifferentemente un sistema **SLI** o **CrossFire** non è forse il sogno di ogni hardcore gamer? Intel lo ha realizzato ed è nata la piattaforma Desktop più potente e versatile, nonché costosa, di sempre: nome in codice **Skulltrail**. Equipaggiato con due **Core 2 Extreme QX9775**, il sistema in prova ha fatto segnare punteggi elevatissimi, ma è risultato non ancora sfruttato a pieno dai videogiochi a causa della scarsa ottimizzazione con i sistemi biprocessore. Siamo di fronte ad un ibrido che può attrarre tanto gli hardcore gamer quanto quei professionisti, cresciuti a pane e videogiochi, che in procinto di acquistare una workstation non disdegnino la possibilità di concedersi del tempo per giocare all'ultimo titolo disponibile.



■ **Andrea Naim**



9600GSO PCX

La risposta di Gainward...

L'arrivo della GeForce 9600GT faceva sperare in qualche novità da **nVidia**: la **GeForce 9600GSO**, invece, ha lasciato spazio all'attesa delle GTX 280 e 260. Per fortuna, **Gainward** ha impreziosito questa scheda con un dissipatore a due heatpipe e memorie da 1,0ns. In overclock non è da meno: quasi 800MHz sulla GPU permettono di superare anche le 9600GT overclocked.

■ **Francesco Fortino**





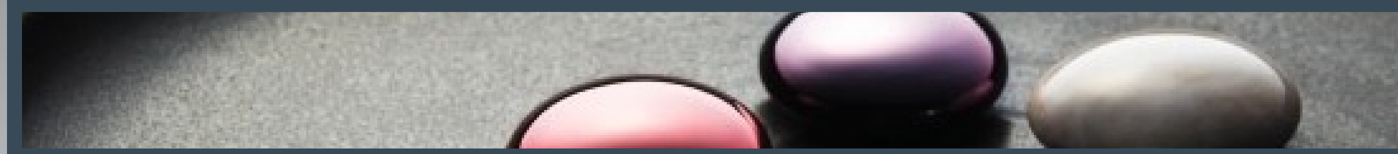

APPLE INVADE L' ITALIA: iPHONE 3G A PARTIRE DALL'11 LUGLIO

Previsto un lancio per oltre settanta nazioni. E in Europa arriverà addirittura in anticipo...

Apple ha lanciato il nuovo iPhoneTM 3G che combina tutte le funzionalità rivoluzionarie dell'**iPhone** con le capacità di connessione **3G**, due volte più veloce rispetto alla prima generazione di **iPhone**. Integra un **GPS** per un migliore servizio di localizzazione e il software **2.0** che include il supporto per **ActiveSync** di **Microsoft Exchange** e supporta le centinaia di applicativi terze parti già creati con l'**iPhone SDK**. La nuova tecnologia permette all'utente un accesso ad Internet e alle mail più veloce sulla rete cellulare con GSM quad-band e HSDPA tri-band per la connettività voce e dati in tutto il mondo. Negli Stati Uniti il nuovo 'telefonino' sarà venduto all'incredibile prezzo di 199 Dollari per il modello 8GB e 299 per il modello 16GB. Nel corso dell'anno, l'**iPhone 3G** sarà disponibile in oltre settanta nazioni. Tra le prime ventidue che il prossimo 11 luglio beneficeranno del lancio internazionale spicca anche l'Italia. Sarà un successo annunciato?









YP S3 E YP S2: PORTABLE PLAYER... CON STILE!

Samsung unisce moda e tecnologia... nel palmo di una mano!

Samsung propone due nuovi lettori Mp3: l'YP-S3, piccolo concentrato di entertainment che sta nel palmo di una mano e l'**YP-S2**, il primo gioiello "*da indossare ed ascoltare*". Entrambi capaci di raggiungere qualità sonore di alto livello, grazie alla presenza del circuito di ottimizzazione del suono **DNSe**. **YP-S3** è un portable player che permette di ascoltare e personalizzare la musica, grazie a un equalizzatore audio, guardare video ad alta definizione sul display a colori da 1.8 pollici con controllo a sfioramento. **YP-S2**, invece, è un lettore MP3 da indossare come un gioiello: racchiuso in una scocca metallescente, assomiglia a un ciondolo o una pietra preziosa da abbinare ai propri abiti. Tecnologia... ma con stile!

Recensioni | Publisher: Tecmo | Developer: Team Ninja | Genere: Azione | Giocatori: 1





NINJA GAIDEN 2

La vendetta di Ryu Hayabusa schiaccia il potere malvagio del Ragno Nero...

A cura di: Emanuele 'Dante' Giorgi

Ecco il secondo capitolo di uno degli action game più attesi dell'anno, ovvero **Ninja Gaiden II**. La trama non risulta eccessivamente complessa, lasciando qualche lacuna sotto l'aspetto narrativo: dovremo sconfiggere il gruppo del **Ragno Nero** e "ripulire" la Terra infestata da orde di mostri sanguinari, utilizzando un'arsenale che spazia dalla **Spada del Drago** agli **Artigli del Falco**: potremo tagliare, spezzare e distruggere i nostri nemici, con mutilazioni realistiche... e impressionanti. Passando al comparto tecnico, bisogna ammettere che i ragazzi del **Team Ninja** potevano fare qualcosina di più: le texture sono curate ma non sembrano all'altezza di altri titoli nextgen, con sfondi caratterizzati ma non interattivi.

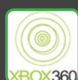
Il comparto sonoro resta all'altezza della situazione, con un doppiaggio originale e accattivante. Il gameplay funziona benone: peccato per la telecamera imprecisa nei combattimenti.

In defintiva un buon gioco minato da piccole imperfezioni: insomma, non tutte le ciambelle riescono col buco... di una katana!







IN ESCLUSIVA PER:
Xbox 360

SITO UFFICIALE

Grafica	80
+ Buone le animazioni - Non all'altezza della concorrenza	
Giocabilità	85
+ Divertente e immediato... - ... ma la telecamera serva!	
Sonoro	80
+ Colonna sonora accattivante + Doppiaggio valido	
Longevità	80
+ Impegnativo e appassionante... + ... anche per gli hardcore gamers!	
GLOBALE	**85**







SPEED RACER

Go, go, go, Mach 5: la vettura più veloce e spettacolare del mondo arriva su Nintendo Wii!

A cura di: Simone 'Cloud' Giorgi

Quella dei tie-in è una categoria a cui appartengono infinite delusioni, caratterizzate da progetti sviluppati in maniera superficiale perché garantiti dalla risposta dei fan. Ovviamente esistono delle eccezioni e questo **Speed Racer** ne è la conferma. Il prodotto non è certamente esente da difetti, tuttavia risulta ben strutturato e pregno di personalità. Gli appassionati dei vecchi anime ricorderanno senza dubbio l'indimenticabile **Superauto Mach 5**, cartone nato dal manga originale di **Tatsuo Yoshida**. Il gameplay di **Speed Racer** si affida nella sua totalità allo sfruttamento del Wii Remote che, posto orizzontalmente o inserito nell'apposito Wii Wheel, fungerà da volante. L'impatto con la manovrabilità dell'auto risulta del tutto semplice e privo di particolari difficoltà. La spettacolarità delle piste e la loro singolare morfologia è stata adattata perfettamente alla semplicità del modello di guida arcade proposto. Ottima l'IA dei nemici in pista, che faranno di tutto per ostacolarvi. Purtroppo l'ottima intelaiatura costruita dai **Sidhe Interactive** perde sostanza nella longevità: **Speed Racer** non propone modalità tanto interessanti da garantirne lunga vita. Un prodotto riuscito solo a metà, che lascia l'amaro in bocca per quello che avrebbe potuto essere.













DISPONIBILE ANCHE PER:
PlayStation 2, DS, Wireless

SITO UFFICIALE

Grafica 75
+ Colorata e originale!
+ Framerate solido!

Giocabilità 80
+ Lo stile arcade conquista!
+ Il Wiimote risponde alla perfezione!

Sonoro 70
+ Le musiche svolgono il loro lavoro!
- Effetti nella media

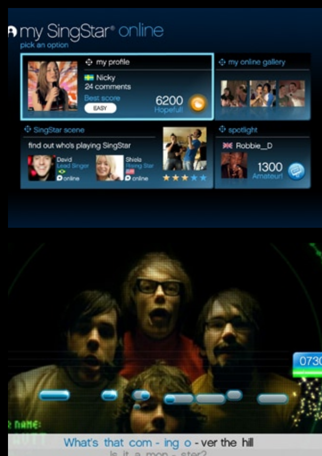
Longevità 62
- Troppo breve...
- ... davvero troppo breve!

GLOBALE 70





Publisher: SCEA | Developer: SCEE | Genere: Musicale | Giocatori: 1 - 8

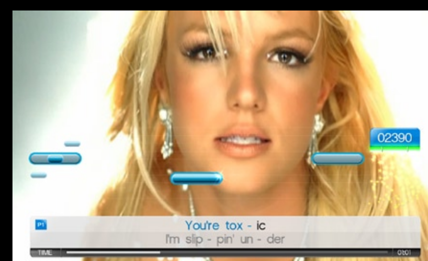
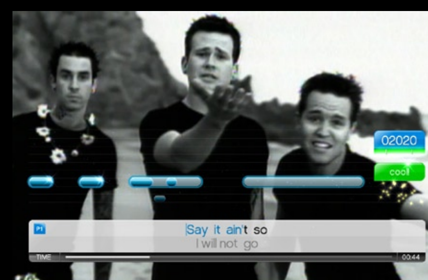



SING STAR

Torna su PlayStation 3 uno dei grandi successi di casa Sony. E stavolta il pubblico... è il mondo intero!

A cura di:
Simone 'Cloud' Giorgi

Dare la possibilità di condividere la passione per il canto è stato un obiettivo rincorso da **Sony** fin dal 2004, anno in cui faceva il suo debutto su **PlayStation 2** l'ormai famoso **SingStar**. Ora, con l'arrivo della **PS3** e del **PlayStation Network**, il titolo si rinnova nella forma... e nei contenuti! La confezione ospita due microfoni e il DVD di gioco, che contiene brani e video di ciascun artista. Il gameplay è rimasto identico al passato: durante lo scorrere della canzone selezionata, dovremo cantare rispettando la tonalità del brano, rappresentata da una linea orizzontale che indica la frequenza corretta. La linea cresce man mano che il cantato risulta esatto e si interrempe quando 'si stecca'. Le modalità disponibili comprendono l'assolo, il duetto, la battaglia e il passa microfono. Sfidarsi con numerosi amici rimane sicuramente la miscela migliore per spingere il titolo verso vette di divertimento assoluto. Al contrario, a meno che non siate veri patiti del canto, il single player non coinvolgerà l'utente oltre un limitato numero di ore. L'aspetto più interessante è la possibilità di sfruttare il SingStore, che ci permetterà di arricchire la play-list del titolo scaricando nuovi brani e condividere con il resto del mondo le proprie interpretazioni canore, che possono essere votate nella classifica mondiale. Iniziate pure a schiarirvi la voce...







IN ESCLUSIVA PER:
PlayStation 3

SITO UFFICIALE

Grafica 68
- Essenziale per gestire il gioco.
- Nulla di notevole, eccetto i video!

Giocabilità 85
+ Cantare è semplicissimo!
+ Molte opzioni valide!

Sonoro 87
+ Buona scelta dei brani!
+ Si rinnova scaricando le canzoni!

Longevità 90
- In singleplayer potrebbe annoiare...
+ In multiplayer è il top!

GLOBALE 83




Publisher: FX Int. | Developer: Deck 13 | Genere: Avventura | Giocatori: 1



JACK KEANE

Chi ha detto che il tempo delle avventure grafiche punta e clicca è finito?



A cura di: Nemoprophеta

Jack Keane è il tipico avventuriero dalla faccia da schiaffi, un po' cialtrone ma che non vede l'ora di buttarsi nell'azione. Con il suo fedele coltello multiuso, la sua nave scalcinata e l'equipaggio composto da due marinai sempre pronti all'ammutinamento, l'intrepido protagonista si ritrova a dover sventare i piani di un cattivo che vuole attentare all'Impero Britannico del diciannovesimo secolo. Siete pronti a salpare? Parlare di azione in un tipico gioco "*Punta e Clicca*" può sembrare inappropriato ma in questo titolo non mancano i momenti da vera avventura rocambolesca, che sopperiscono alla staticità del gameplay con la scrittura vivace e piena di ironia. L'ambiente di gioco, ben curato e dettagliato, è tutto in **3D**; la qualità complessiva presenta comunque alti e bassi, in cui l'uso di uno stile 'retrò' tende a scivolare nell'antiquato vero e proprio, a causa delle texture a bassa risoluzione. **Jack Keane** è un gradito ritorno alle avventure grafiche, godibile anche per giocatori più adulti che vogliono ritrovare un po' del sapore dei classici del genere.









IN ESCLUSIVA PER:
PC

SITO UFFICIALE

Voto	
Grafica	72
Giocabilità	80
Sonoro	82
Longevità	77
GLOBALE	78

Grafica 72
+ Colorata e piacevol!
- Texture a bassa risoluzione...

Giocabilità 80
+ Ottima varietà delle situazioni!
- Enigmi poco complessi

Sonoro 82
+ Buono nel complesso!
+ Il doppiaggio funziona a dovere!

Longevità 77
+ Diverse ore di godibile racconto...
- Una volta finito non lo ricomincerete

GLOBALE 78

Publisher: EA | Developer: EA | Genere: Sport | Giocatori: 1 - 4





UEFA EURO 2008

Electronic Arts scende in campo per affrontare gli Europei di Calcio: una vittoria... a tavolino?

A cura di: Leondardo 'Mikore' D'Ottavi

Pro Evolution Soccer è al momento infortunato: le scelte tattiche di **Konami** non si sono rivelate all'altezza della concorrenza e, negli ultimi due anni, sono stati in molti a passare tra le file della rivale più diretta. Il successo di **Fifa 08**, infatti, ha spostato l'asse della popolarità verso la metà campo di **Electronic Arts** e solo durante il prossimo anno sapremo quale simulazione calcistica diventerà lo standard del mercato. Nel frattempo **EA**, cavalcando l'onda del successo degli Europei, rilascia questo nuovo **Uefa Euro 2008**. Diciamo subito che si tratta di un ottimo titolo, capace di rinvigorire ulteriormente il già solido comparto tecnico del precedente capitolo. Buone le modalità proposte: oltre alla classica amichevole e, ovviamente, al torneo europeo, potremo affrontare particolari 'missioni' dalle partite più celebri degli europei, cercando di risolvere situazioni difficili già a gara iniziata.

Una bella idea che, unita ad una realizzazione tecnica notevole, perfeziona un prodotto di alto livello. Non mancano però alcuni difetti, a partire dall'IA poco ispirata dei compagni di team, a volte incapaci di pressare gli avversari, fino ad arrivare al comportamento 'isterico' dei portieri, che lasceranno passare più di un tiro facile. In definitva però il titolo si rivela estremamente godibile e ben confezionato.

















DISPONIBILE ANCHE PER:
PS2, PS3, PSP, PC

SITO UFFICIALE

Grafica 87
+ Ottimi modelli e stadi!
- Il pubblico è ancora troppo finto...

Giocabilità 88
+ Funziona a dovere!
- I portieri dovrebbero allenarsi ancora

Sonoro 81
+ Sembra di stare allo stadio!
- ... e quindi niente soundtrack epico!

Longevità 81
+ Modalità molto varie...
- Le squadre europee sono poche...

GLOBALE 84





FLASH REVIEW



WWW.EVERYEYE.IT

Publisher: Coresoft / **Genere:** Sportivo / **Giocatori:** 1 - 6

HIGH STAKES POKER



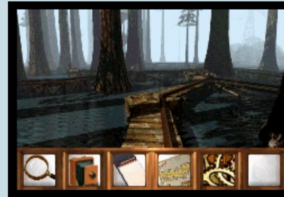
High Stakes on the Vegas Strip: Poker edition è un gioco assolutamente consigliato agli amanti dei casinò e dei giochi d'azzardo. La componente online, accompagnata da un buon single player, rende il titolo longevo e completo senza tralasciare alcun aspetto importante di questa disciplina. Sentite la febbre del poker che sale dentro di voi? Che aspettate allora, sedetevi al tavolo ed incrociate le dita.

PS3 — **VOTO** >> >> >> **7.5** — Poker d'assi... per i fan!

Publisher: Cyan Worlds / **Genere:** Avventura / **Giocatori:** 1

MYST DS





Myst DS purtroppo non ha molto senso d'esistere. Tredici anni fa cambiò il mondo dei videogiochi, oggi risulta semplicemente un gioco vecchio. L'avventura dei fratelli Miller fa fatica a stare dietro agli attuali standard, ma ciò che è anche peggio è che come trasposizione risulta poco ispirata. Vista anche la cattiva implementazione del gameplay ci si chiede quale sia il senso dell'operazione.

DS — **VOTO** >> >> >> **4.0** — Un'avventura... finita male!

Publisher: Square-Enix / **Genere:** Azione / RPG / **Giocatori:** 1

DRAGON QUEST SWORDS

Dragon Quest Swords: The Masked Queen and the Tower of Mirrors è un esperimento riuscito a metà. L'idea di fondo sfrutta il sistema di controllo del **Wii**, creando un *battle system* divertente. La realizzazione tecnica regge il peso del brand che il gioco porta con sè. Purtroppo, gli elementi da RPG e di conseguenza la longevità, appaiono appena accennati, e non rendono giustizia al blasone della serie **Dragon Quest**.





Wii — **VOTO** >> >> >> **6.5** — Una spada per amica...

Publisher: EA / **Genere:** Puzzle / **Giocatori:** 1 - 4

BOOM BLOX

Boom Blox è un puzzle che soffre di una direzione artistica troppo poco peculiare e della mancanza di un'identità ben precisa. Malgrado questo, il parto di **Spielber EA** propone un approccio nuovo, inedito sopratutto grazie al sapiente utilizzo del Wiimote. A causa di alcuni difetti strutturali, il titolo garantisce un'alta soglia d'attenzione solo durante le prime partite. Per fortuna c'è un multiplayer mode e l'editor dei livelli!

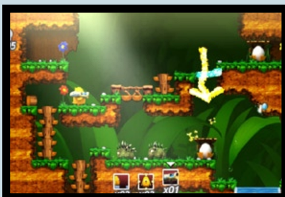




Wii — **VOTO** >> >> >> **7.0** — Un puzzle con pochi pezzi!

Publisher: Two Tribes / **Genere:** Puzzle / **Giocatori:** 1

TOKI TORI





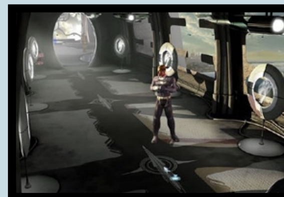
Toki Tori è un simpatico prodotto dalla realizzazione solida e dal divertimento assicurato per gli amanti dei puzzle game e dei platform, **Toki Tori** è un ottimo modo per iniziare a conoscere il servizio di digital download di **Nintendo**. Il rapporto qualità - longevità - prezzo (gameplay intrigante - settanta livelli - 9 euro) è senza dubbio vantaggioso. E' consigliato davvero a tutti.

Wii — **VOTO** >> >> >> **7.5** — Un pulcino complicato!

Publisher: 3D-Io / **Genere:** Avventura grafica / **Giocatori:** 1

PERRY RHODAN





Bello da vedere e divertente da giocare: **Perry Rhodan** è un ottimo titolo il cui difetto principale lo si trova forse nella semplicità degli enigmi e nella brevità dell'esperienza di gioco; due elementi che potrebbero scoraggiare i puristi delle avventure grafiche ma non chi cerca principalmente una buona storia o quest non troppo complicate. In ogni caso rimane un titolo imperdibile per gli appassionati!

PC DVD ROM — **VOTO** >> >> >> **7.5** — Fantascienza punta e clicca



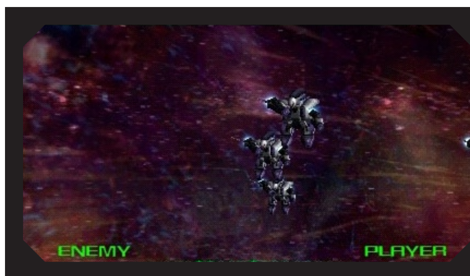



Publisher: Irem / **Genere:** Strategia / **Giocatori:** 1 - 2

R-TYPE COMMAND



Il famoso sparatutto Irem si trasforma in un interessante strategico dedicato agli amanti della famosa saga nata negli anni ottanta. La natura dell'originale sparisce al cospetto di un concept dedicato ai fanatici della tattica, abbandonando gli schemi caratteristici del gioco. Vi troverete dunque a pianificare azioni di guerra invece di sparare in maniera forsennata a tutto quello che attraversa lo schermo.





Gli unici nei riscontrati in questo prodotto decisamente atipico sono individuabili nella non esaltante struttura grafica e nella ripetitività di alcune missioni proposte. I punti forti sono rappresentati, invece, dalla lunga campagna per il giocatore singolo e il multiplayer predisposto per supportare due contendenti. Consigliato agli amanti della strategia, degli **RTS** e dell'affollato universo di **R-Type**!

GRAFICA	72
SONORO	88
GIOCABILITA'	75
LONGEVITA'	76
GLOBALE	76








Publisher: Konami / **Genere:** Sportivo / **Giocatori:** 1 - 8

PRO EVOLUTION SOCCER 2008



■ **A cura di Nina "Nina125" Delalic**

Accendendo il DS ci troviamo subito spiazzati: pensiamo di aver sbagliato cartuccia e di aver inserito qualche gioco del nostro fratellino più piccolo. Evidentemente la **Konami**, stanca di riproporre lo stesso identico scheletro del prodotto ha pensato bene che la console portatile **Nintendo** fosse il posto migliore dove testare qualche idea... ben poco geniale. **Pro Evolution Soccer 2008** per **DS** è migliorato rispetto al suo predecessore, ma ha comunque tanta strada da fare. Il pacchetto è pessimo in tutti i suoi aspetti, che si stia parlando di grafica, di sonoro, di giocabilità. Persino l'interfaccia è mediocre e fa provare un senso di sconclusionatezza non da poco. Dal titolo **Konami** poi ci si aspetta sempre un lavoro eccellente e quindi il tutto crolla ancora più precipitosamente. Se volete giocare a calcio con il vostro **DS**, mi sento portata a dire "*meglio FIFA08*". E questo è quanto.

GRAFICA	50
SONORO	45
GIOCABILITA'	65
LONGEVITA'	50
GLOBALE	50






MITAC MIO LEAP G50



Famosa per i palmari GPS, Mitac tenta l'invasione nel mercato mobile

Mitac è uno dei principali e più famosi produttori di device progettati attorno al ricevitore GPS. Da tempo immemore infatti la società realizza Pocket PC (palmari) dotati di ricevitore integrato, basati tutti su Windows Mobile e dotati di caratteristiche hardware semplici ma interessanti. Una sorta di "family feeling" a cui il produttore non è mai venuto meno e che viene riproposto anche in ambito telefonia cellulare: Mio Leap G50, ovvero l'ultimo nato nella famiglia del brand Mitac, un palmare dal design gradevole, vagamente somigliante all'iPhone di Apple, caratterizzato da un ampio display da 2.8 pollici touchscreen, brillante e luminoso. Ovviamente il piatto forte è il ricevitore GPS integrato, corredato dall'ottimo software di navigazione MioMap 2008, con cui risulta assai difficile smarrire la strada. Tutto magistralmente gestito da Windows Mobile 6.1, che grazie ai 400 Mhz del processore permette una fruizione di ogni applicativo, come il lettore multimediale o Office Mobile, senza troppi rallentamenti o problemi. Integrazione e minimalismo, è questa la ricetta del futuro che ci porterà verso cellulari iper accessoriati e dallo stile ricercato?



MOBILE NEWS

Motorola PerlX in arrivo?

Cresce l'attesa tra i fan di Linux

Un cellulare, Motorola pergiunta, progettato attorno ad un sistema operativo basato su Linux non passa certo inosservato. E' ancora una volta protagonista, e dopo l'erede del mitico V3 Razr, Motorola si appresta a lanciare sul mercato il nome in codice "PerlX", slide phone basato sull'OS Motomagix (Linux) con ottica da 5.0 megapixel, connettività quadband GSM/GPRS, Edge, Wi-Fi e Bluetooth 2.0 e ben 100 MB, espandibili tramite microSD card, di memoria interna integrata. La interminabile rincorsa nei confronti di Nokia sembra non avere mai fine, basterà un bel design assieme ad un pinguino per battere uno status symbol?





O2: "iPhone gratis!"

Creduloni gli inglesi...

L'humor inglese ha una fama internazionale. Ma mentre noi ridiamo i loro portafogli piangono a dirotto. Ultima causa accertata è l'offerta prospettata dalla O2, società del gruppo spagnolo Telefònica, che promette a chiunque sottoscriva un contratto con il gestore per l'Apple iPhone 3G un cellulare di Cupertino completamente gratis. Bell'affare, se non fosse per l'obbligo di mantenere in essere il contratto per due anni dalla sottoscrizione. In pratica se volete un iPhone, ve lo danno gratis, ma sarete obbligati a pagare il canone mensile: 56 o 94 Euro. Un affare...

TUTTI I MIGLIORI GIOCHI PER IL TUO TELEFONO CELLULARE!

THE INCREDIBLE HULK

Il gigante di Giada, atteso nei cinema di tutto il mondo, porta la distruzione in formato Mobile. Il gioco è un simpatico action vecchio stile, che ci vede impegnati attraverso una serie di stage da completare evitando il fuoco nemico. Grafica e giocabilità sono ok, ma forse lo stile potrebbe apparerire un po' troppo retrò per i neofiti del genere.

VOTO 79



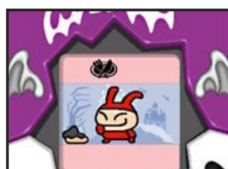
THE BOURNE CONSPIRACY



Conversione dell'omonimo titolo per Xbox 360, The Bourne Conspiracy è un titolo che unisce sezioni platform a inseguimenti adrenalici, azioni sparatutto e tanto sano divertimento 2D. Lo stile di gioco riesce a catturare fin dalle prime partite e le azioni a disposizione variano continuamente, garantendo un gameplay immediato e coinvolgente.

VOTO 89

TAMAGOTCHI



I mostri hanno deciso di prendere possesso dei cellulari: Tamagotchi Monster ricrea le funzionalità di un normale 'Simulatore di vita virtuale', ma aggiunge un pizzico di dispetti da parte delle creature presenti. Come nella versione originale, potremo interagire con il **Monster** personale curandolo nel corso del tempo. Un titolo rivolto soprattutto agli appassionati!

VOTO 72

RACE DRIVER GRID





Grid è uno dei titoli più chiacchierati del momento sulle piattaforme di ultima generazione. Questo porting si discosta dalla versione originale, riprendendo i migliori elementi del genere racing old style. Buoni i modelli delle vetture e le piste a disposizione, che spaziano dai circuiti da corsa alle strade urbane. Semplice, divertente... e incrediblmente adrenalinico!

VOTO 88

CB: NITRO KART

I fan di Crash Bandicoot possono gioire: il popolare gioco di Kart che ha conquistato l'utenza **PSX**, torna in versione ridotta per cellulare. Ritroveremo dunque i colorati tracciati e tutti i personaggi che abitano il mondo di **Crash**, da sfidare in corse ai limiti della correttezza, sfruttando ogni trucco per spingere gli altri fuori strada.

VOTO 85



SUBBUTEO



Subbuteo, come è facile immaginare, è la conversione dell'omonimo gioco in scatola. Il concept originale è stato rispettando, per un titolo che fa dei turni e della strategia il suo punto di forza. Potremo scegliere l'angolazione di tiro, la forza, ed eseguire azioni corali tra i vari giocatori della squadra. Ben fatto ma rigorosamente per appassionati!

VOTO 81





XENOGEARS: IL FUTURO DI SQUARE!
‘I am Alpha and Omega. The beginning... and the last!’

■ A cura di
Giancarlo Caminiti

Così si apre Xenogears, uno dei JRPG più controversi di sempre e da molti additato come il migliore mai prodotto. Basato su una trama fortemente allegorica e contraddistinta da molteplici intrecci narrativi svelati con sapienza, in **Xenogears** vestiremo i panni di **Fei Fong Wong**, un giovane abbandonato in gravi condizioni alle porte dello sperduto villaggio di **Lahan**, incapace di ricordare alcunché del suo passato. La trama prende corpo nel giorno in cui dei **Gears**, enormi e letali **Mech**, ingaggiano battaglia all’interno del villaggio, incuranti della sorte degli abitanti. Il connubio religione-potere è predominante, ma mai presentato in modo banale o beceramente anticlericale; prende forma da un’impostazione filosofica orientata all’indagine. Con una colonna sonora altamente lirica e ispirata, è una delle poche vere esperienze videoludiche che ogni buon appassionato di **JRPG** non può permettersi di mancare.















■ A cura di
Nina ‘Nina125’ Delalic

IL SEGRETO DI MONKEY ISLAND...
Ron Gilbert ci regala uno dei più grandi capolavori della storia!



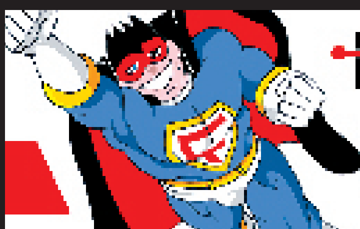
In quella fabbrica di sogni che è la compagnia di George Lucas, sono stati creati molti pilastri dell’intrattenimento. Quando nel 1987 il genio di **Ron Gilbert** produsse il linguaggio di scripting chiamato **SCUMM**, venne innescata una produzione di videogiochi di eccezionale validità che durò per ben 10 anni. I più nostalgici ricorderanno giochi come **Maniac Mansion** e **Loom**, ma nel cuore di tutti avrà sempre un posto speciale la saga di **Monkey Island**, che dal 1990 al 2000 ci ha regalato quattro episodi ed ore e ore di intrattenimento. La storia di **MI** è la storia di **Guybrush Threepwood**, un “temibile” pirata in cerca di fortuna. Come nelle migliori storie piratesche il nostro eroe finisce con l’innamorarsi della governatrice **Elaine Marley**, già alle prese con la corte dello spietato **LeChuck**. Ambientazioni fantastiche, storia avvincente e umorismo demenziale rendono queste avventure indimenticabili e senza tempo!





BOOKMARKS

A CURA DI FREEONLINE.IT



www.snapfish.it

Snapfish è uno dei maggiori fornitori di servizi online per la fotografia con oltre 40 milione di iscritti e più di un miliardo di foto archiviate online. Snapfish offre ai propri iscritti la possibilità di condividere, stampare ed archiviare tutte le loro foto ai prezzi più bassi del mercato. Snapfish inoltre regala ai propri utenti un servizio di stampa, per 40 fotografie gratis!



www.widgiland.com

Widgiland si propone come una widgets directory, ovvero un archivio organizzato in categorie tematiche dove vengono raccolti widgets e tools da scaricare o da riproporre nei propri account iGoogle, Windows live, Netvibes o nelle proprie pagine web. Widgiland offre la possibilità di commentare, votare ed anche proporre le proprie idee. In inglese.



www.geewa.com

Si tratta di una community di giochi in Multiplayer composta da migliaia di utenti connessi per giocare online. **Geewa.com** permette di accedere ai giochi) da qualsiasi dispositivo connesso alla rete (browser, telefonino, IM) e sfidare gli altri giocatori in rete chattando con loro, anche senza essere registrati. Funzionale, divertente, merita un click.



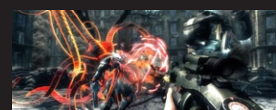
I 5 più attesi...



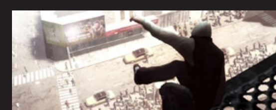
Gears Of War 2



Prince Of Persia



They



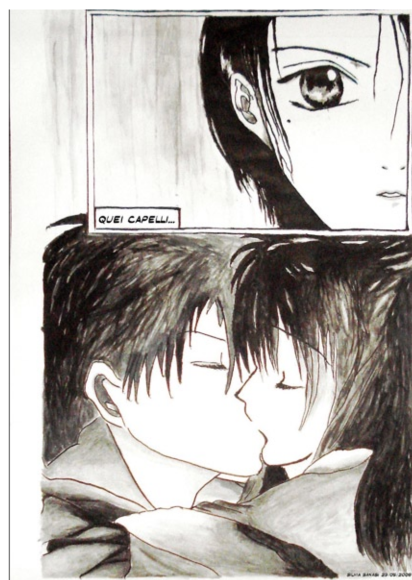
Prototype



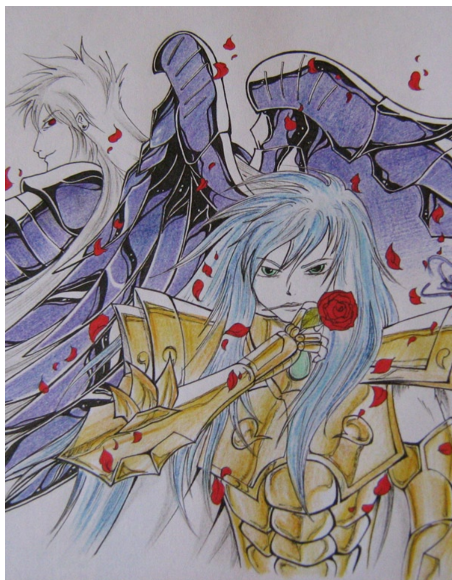
Top Spin 3

SPAZIO AI LETTORI

PUBBLICA IL TUO TALENTO SU GAME!



BETTYTANAT



DEVIL2169



DANCAR

I nostri lettori continuano a stupirci con illustrazioni e fumetti davvero spettacolari! Ed ecco i tre incredibili disegni di questo mese... complimenti!

Vuoi inviare un disegno? CLICCA QUI !!!

Andrea "Xravy" Garroni

MAI-HIME

L'almeno una volta nella vita ognuno di noi l'avrà pensato: perchè non sono nato in Giappone? Perchè? Per il semplice fatto che qui nel nostro beneamato paese di Anime ne arrivano ben pochi, con molte, moltissime interessanti produzioni che probabilmente non vedremo mai. Si tratta di un fenomeno che influenza soprattutto l'Italia, sebbene investa un pò tutta l'Europa, come se si trattasse di un "blocco culturale", una avversione nei confronti di una invasione animata che potrebbe mettere in crisi i palinsesti televisivi (perchè è assai probabile che l'esistenza di un canale TV che trasmette unicamente Anime otterrebbe share assai elevati e attirerebbe gran parte dell'utenza giovanile). Uno di questi Anime, che possiamo vedere solo acquistando i DVD di importazione dal Giappone, è Mai Hime, serie televisiva di ventisei episodi realizzata da Sunrise e trasmessa in Giappone nel 2005. Si tratta di una serie molto interessante, caratterizzata da un mix di elementi tipicamente riscontrabili in uno shonen-anime, quali mecha, commedia, un pizzico di fanservice e la immancabile ambientazione scolastica. Le protagoniste di questo anime sono Tokiha Mai, Kuga Natsuki e Minagi Mikoto, tre ragazze che si ritrovano all'interno della medesima scuola e che hanno in comune l'essere Hime ("principessa" in giapponese), dotate di un particolare potere che consente ad ognuna di loro di evocare delle potentissime creature (simili a dei mecha) chiamate Child. Lo scopo, apparentemente, è quello di sconfiggere gli Orphans, creature simili ai Child, che aggrediscono senza motivo la gente. Ben presto si manifesterà un intrigo di enormi proporzioni che coinvolgerà tutte le Hime dell'istituto Fuuka Gakuen, per giungere all''epilogo. Una storia avvincente che, nonostante risalga al 2004/05, consiglio vivamente.

"Kagutsuchi!"





RATING 86







Console Wars presents:
WII WONKA AND THE VIDEOGAMES FACTORY
QUESTA FABBRICA SFORNA OGNI ISTANTE MAGNIFICI GIOCHI DELLE TERZE PARTI PER LE CONSOLE NINTENDO!
GIOCHI COME NBA LIVE 08, GODZILLA UNLEASHED, SOUL CALIBUR LEGENDS... CHE SI AVVALGONO DEI PARTICOLARI CONTROLLI DEL WII PER UN' ESPERIENZA SENZA PRECEDENTI!
...
E SONO DIVERTENTI ?
I PRIMI 5 MINUTI NO...
E POI?
NESSUNO LO SA.

CHATTA CON GAME!

LA PRIMA RIVISTA 'LIVE' DI VIDEOGIOCHI



7.10

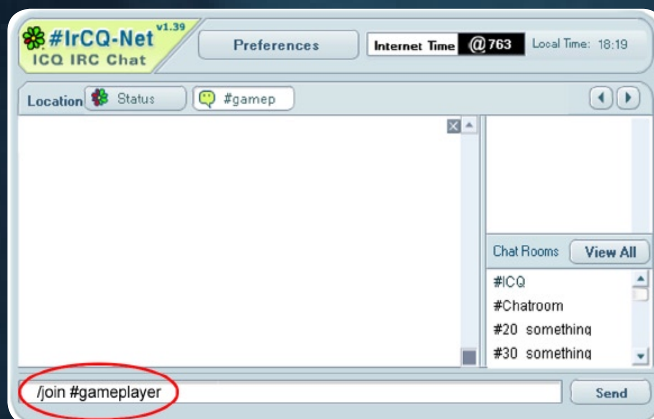
LA CHAT DI GAME

CLICCA QUI PER ENTRARE!

E' SEMPLICE: BASTA UN CLICK!

1. Inserisci un nickname e premi ok!
2. Scrivi (o copia-incolla) il seguente codice come riportato nella figura a destra:

/join #gameplayer



DISCLAIMER: IrCQ-Net è un servizio free aperto a tutti. GAME - La Prima Rivista Gratuita di Videogiochi non è responsabile per contenuti presenti nella Chat.

SCARICA GAME IN FORMATO PDF DA OLTRE 480 SITI

PORTALI

www.freeonline.it	www.andromedafree.it	www.risorsegratis.org
www.itcportal.it	www.dituttogratis.com	www.whoopy.it
www.europs3forum.com	www.assolutamentegratis.tk	www.gratisditutto.it
www.mooseek.com	www.pianeta.com	www.won.it
www.webisland.net	www.gratislandia.net	www.tredicesimoshopping.it
www.spaziolink.com	www.onlylinks.it	www.scaricone.it
www.freeuniverse.it	www.gratisfree.it	www.areagratis.it
www.4yougratis.it	www.pctuner.net	www.squakenet.com

GIOCHI E VIDEOGIOCHI

www.friskon.com	www.playerzone.it	www.farmgames.net
www.cheatsolution.net	www.madrigaldesign.it/sim_it	www.madrigaldesign.it/gwmania/
www.soluzionistore.com	www.virtuagames.it	www.lostgames.net
www.supergiochi.com	www.dndonline.it	www.rpg2s.net
www.ogsi.it	www.nrulez.it	www.giochini.it
http://supergames.altervista.org	www.giochigratisonline.com	http://fervusgames.blogspot.com
www.ictportal.it	www.ludicomix.it	www.xbox-inf.org
www.ps3-inf.com	www.xbox-361.com	www.console-mania.net
www.g4g.it	www.cyberludus.it	www.tuttocittanapoli.eu
www.marcopace.it	www.mandrawoz.net	www.fairplaygames.it
www.trukki.it	www.media-click.it	www.consoleplanetworld.it
www.ps3ita.com	http://insidemk.altervista.org	http://tekkenjuggler.altervista.org

SCARICA GAME IN FORMATO PDF DA OLTRE 480 SITI

www.wiimania.net	www.project-console.com	www.rainstars.net
http://xoomer.alice.it/bonacina/	www.beppeleso.net/giochi.html	www.ps2-cartoons.it
http://age.altervista.org	http://finallevel.altervista.org	www.game-play.it
www.generationgames.org	www.timetofrag.com	http://xboxlivesport.135.it
http://psw.netsons.org/sro/	www.morino.eu	http://ilbodoz.altervista.org
www.tuttopes.net	www.nofearita.com	www.mgita.altervista.org
www.drogbaster.it/sala_giochi.htm	www.pesmaniaclan.com	http://assassinscreed.altervista.org
http://pesinside.altervista.org	www.egamesblog.it	http://ps3yasai.blogspot.com
http://360yasai.blogspot.com	http://regame.altervista.org	http://dreamarena.netsons.org
www.fifaitalia.net	www.blackpointgames.it	www.tbk3.it/public/dokuwiki/doku.php
www.consoleworld.it	http://artikgames.altervista.org	www.consolelandia.com
www.sekmet.eu	www.webalice.it/macduce	http://slowbox360.it.gg
http://tuttoragazziita.altervista.org	http://playstationw.blogspot.com	www.fragtime.it
www.thesit.eu	www.interattive.net	www.forzespeciali-ita.com
http://consolenintendo.it	www.conflict.altervista.org	www.enigmanet.it
www.ipkclan.it	http://player.yssimo.com	www.frogstub.com
http://peppej92.altervista.org	http://nfsboyz.forumfree.net	www.consoleworld.it
http://cod4mw.forumfree.net	www.frestland.netsons.org	http://28rgtpavia.forumattivo.com
www.filpiweb.com	www.giochidelweb.it	http://tuttoragazziita.altervista.org
ww.free2play.it	http://raz3r.wordpress.com	http://consolemanga.hostedwith.us
www.nextgenita.altervista.org	www.consolerepublic.135.it	www.xyba.it
www.gamescollection.it	http://gamespc.weebly.com	http://wii-blogger.blogspot.com
www.console-tribe.it	www.blacklionitalia.it	http://nextgenconsole.ning.com



SCARICA GAME IN FORMATO PDF DA OLTRE 480 SITI

www.dimensionex.net	www.sottomondo.org	http://retrogioco.altervista.org
www.zupperman.com	www.icesoldiers.it	www.click-videogames.it
www.servergame.net	www.console-news.net	http://swellofgods.altervista.org
www.homebrewcentral.altervista.org	www.iwtclan.com	www.gardenagaming.com
www.gameordie.it	http://vaworld.altervista.org/blog	http://aiutapc.splinder.com
www.listagiochi.it	www.clanitaly.com	www.gxv-arena.it
http://radiantgamer.blogspot.com	www.play-network.net	http://limonceclan.eu
www.play-network.net	www.spartansoldiers.net	www.bestgamingexperience.fasturl.it
http://yoda.forumfree.net	http://psgeneration.altervista.org	http://marcoleonardi1991.wordpress.com
www.resetweb.com/sdf	www.eventimultiplayer.it	http://upsblogit.wordpress.com
http://giochinfo.spaziolink.com	www.visualesport.com	http://wonderboygame.netsons.org
http://ecore.135.it	http://iperddl.netsons.org	http://2moons.netsons.org
http://gamercommunity.altervista.org	www.shocktroop.it	

COMMUNITY, BLOG E ALTRO

www.virtuasport.it	www.edoluz.it	www.gercommunity.it
www.lucanineuropa.eu	www.team-impact.eu	www.formiaformia.it
www.gtasuper.altervista.org	www.pozzyland.net	www.gladiatores.eu
http://sanpei.forumup.it	www.spaziare.it	www.shopping-garantito.it
xboxliveclan.forumfree.net	http://clannowar.forumup.it	http://somethingwickedvault.splinder.com
http://shurenworld.blogspot.com	www.drfree.it	http://blog.libero.it/GamesZone/view.php
http://mifune.altervista.org	http://bloodyhunters.forumfree.net	http:// xoomer.alice.it/onfornar
http://rpgnooukoku.altervista.org	http://free.siportal.it/alfredo.web	www.inrock.info
www.hattrickshornets.it	http://cico83.altervista.org/homegioco.htm	http://ps3gaming.forumfree.net



SCARICA GAME IN FORMATO PDF DA OLTRE 480 SITI

www.digitallotto.it/giochi%20gratis.htm	http://freedomtech.netsons.org	http://ivan-jr.blogspot.com
www.mircoferrari.it/blog	www.aleval.net	www.printandplay.it
http://youwin.altervista.org	www.freewebs.com/gamestationrich	www.enopc.blogspot.com
http://a1giorgio.blogspot.com	www.carrassi-giocattoli.com	www.tbhreloaded.it
http:// serpedragone.splinder.com	http://robi13891.spaces.live.com	www.hardesoft-shop.com
www.moviegames.it/index.htm	http://lukevi.altervista.org	http://buscialacroce.blog.tiscali.it
www.stefanovantini.com	www.evolutionprice.com	www.crazystorebay.com
http://imperivm.altervista.org	www.magillanet.altervista.org	www.tdu-italia.com
www.guarazone.net	www.beepworld.it	http://siligiosblog.spaces.live.com
http://mimmoegiulia.freeforumzone.leonardo.it	www.infiniterpgworld.com	http://netteller.blogspot.com
http://xoomer.alice.it/picbern	www.kratckoo.com/dblog	www.x-modding.eu/default.aspx
http://wondergirl1986.spaces.live.com	http://mikyplivespace.spaces.live.com	www.vincenzofidelli.com
http://tribe.myhtml.it	www.intimomania.name	http://mikyyy.altervista.org
http://leviathans.wordpress.com	http://lafondazione.blogspot.com	http://fintapalla.blogspot.com
http://www.escursionisulcis.it	www.stampaclandestina.com	http://nuke.reggiostyle.it
www.myspace.com/turboalessandro	http://blog.libero.it/Musashi	http://lamaniglia.altervista.org
http://old-schoolofgames.forumfree.net	www.drym69.com	http://digilander.libero.it/g.rondello
www.cliccagratis.net	http://blogianluca.blogspot.com	www.gmparticoli.blogspot.com
http://psykoweb.weebly.com	www.tancredionline.com/2moons	http://ut3.iscsnipers.net
www.googlas.it	www.ingegnericonlepalle.com	www.netmachine.info
www.bazarissimo.com	www.romapress.it	www.tnsclan.com
http://digilander.libero.it/metson07	www.speedball2italia.com/news.php	www.trovatutto.helloweb.eu
http://nigerpunk.altervista.org/MyBlog/index.php	www.fantasystudios.altervista.org/himerensi/index.htm	http://princewalter360.spaces.live.com

SCARICA GAME IN FORMATO PDF DA OLTRE 480 SITI

http://giurisprudenza.netsons.org	www.solarinvasion.com	http://basileus.altervista.org
http://fonda.altervista.org	http://itcvolta.altervista.org	http://anthony-sk8.spaces.live.com
www.pompeiluca.it	http://simonellidamiano.blogspot.com	http://alessandro.foruup.it
http://schlossadler.altervista.org	http://nunzionastasi.de.tl	http://hamachiclan.forumitalian.com
http://sarroch-pallavolo.forumfree.net	http://conqueringtheworld.spaces.live.com	http://aeroxantonio.spaces.live.com
http://nextlab.elementfx.com	http://gamedge.forumfree.net	http://nintendo.italian.fans.forumfree.net
www.alex88.it	www.justoverclock.com	http://otakuzero.blogspot.com
www.telovendo.eu	http://tanner85italy.spaces.live.com/blog	http://omaggi-sconti-giochi.blogspot.com
http://fotografando-italia.blogspot.com	http://nuke.cosebelleitalia.com	www.alessandrotedesco.com
http://tfw.altervista.org	http://80lasercoinopitalia.forumfree.net	http://ivanbalmita.blogspot.com
www.niguardaonline.com	http://sasonex.spaces.live.com	http://zordans.blogspot.com
www.tutteletv.com	www.afterfx.it	http://cristiano76.blogspot.com
http://saintclan2.altervista.org/html	www.pirates.it	http://leone82.altervista.org
http://open4blog.blogspot.com	http://electropage.myblog.it	http://francesca.forumer.it
http://animesociety.forumcommunity.net	http://shuffledspace.spaces.live.com	http://xoomer.alice.it/heartlove
http://blackviolet.forumo.biz/portal.htm	http://stracciafabrizio.altervista.org	www.golfogaeta.com
http://cosmoscasorate.altervista.org	http://lambdamupi.blogspot.com	http://branzi2000.spaces.live.com
http://pia2.it.gg	http://welcometoyournightmare.spaces.live.com	www.riparipa.altervista.org
http://giurisprudenza.netsons.org	www.solarinvasion.com	http://basileus.altervista.org
http://fonda.altervista.org	http://itcvolta.altervista.org	http://anthony-sk8.spaces.live.com
www.pompeiluca.it	http://simonellidamiano.blogspot.com	http://alessandro.forumup.it
http://schlossadler.altervista.org	http://nunzionastasi.de.tl	http://hamachiclan.forumitalian.com
http://sarroch-pallavolo.forumfree.net	http://conqueringtheworld.spaces.live.com	http://aeroxantonio.spaces.live.com

SCARICA GAME IN FORMATO PDF DA OLTRE 480 SITI

http://nextlab.elementfx.com	http://gamedge.forumfree.net	http://nintendo.italian.fans.forumfree.net
www.alex88.it	www.justoverclock.com	http://otakuzero.blogspot.com
www.telovendo.eu	http://tanner85italy.spaces.live.com/blog	http://omaggi-sconti-giochi.blogspot.com
http://fotografando-italia.blogspot.com	http://nuke.cosebelleitalia.com	www.alessandrotedesco.com
http://tfw.altervista.org	http://80lasercoinopitalia.forumfree.net	http://ivanbalmita.blogspot.com
www.niguardaonline.com	http://sasonex.spaces.live.com	http://zordans.blogspot.com
www.tutteletv.com	www.afterfx.it	http://cristiano76.blogspot.com
http://saintclan2.altervista.org/html	www.pirates.it	http://leone82.altervista.org
www.mrcnetwork.it	www.ioenoi.it	http://hollowbreaker.freeweb7.com
http://blog.myhtml.it	http://tecnoman.altervista.org	www.calcolomeccanica.com
www.gokux-community.org	www.mariodeprisco.it.gg	http://serpedragone.splinder.com
www.littlefox27.altervista.org	http://nicolagerminario.altervista.org	www.doublep.altervista.org
www.heroes-italia.it	www.myspace.com/diodado	http://techbay.wordpress.com
http://jediknights.forumfree.net	www.agrigentum.net	www.mastervideonline.com
www.camillo85.helloweb.eu	www.joemallo.net	http://videogamesagas.forumcommunity.net
www.speriamobene.it	www.informaticaexpress.eu	http://basicready.blogspot.com
http://digitalrevolution.forumfree.net	http://secondoe.forumfree.net	www.fishing-virtuale.com
www.webalice.it/mclord	http://mangazone.forumfree.net	http://ngen.forumup.it
http://consolenewgen.forumfree.net	www.pizzeria-eraora.it	www.sitointernet.com
www.bst67.net	http://24 waffengebirgsdivision .forumfree.net	http://godofforum.forumfree.net
http://driller.splinder.com	http://netgeneration.forumfree.net	http://tuttovideogiochi.forumcommunity.net
http://00kakashi00.netsons.org	http://videochat.ilbello.com	http://shadowinaworldoflights.spaces.live.com
www.pubblicizzasito.it	http://vincentandfrank.altervista.org	www.freere.eu

SCARICA GAME IN FORMATO PDF DA OLTRE 480 SITI

http://nuke.disabileforum.eu	http://xoomer.alice.it/danixworld	http://projectconsole.altervista.org
http://digilander.libero.it/punto_gianluca/home.html	http://otaku6.blogspot.com	www.gorrasi.it
www.neathonpc.135.it	www.systemfailure.tk	www.imolaclub.altervista.org
www.scandriglia.net	www.ziobill.it	www.citynewsonline.org
http://devilmaycrylegends.forumfree.net	http://eternitychaos.superforum.it	www.escursionisulcis.it
http://gamershell.forumfree.net	www.ilmondojannesco.fan-club.it	http://informaticapoint.forumfree.net
http://consoleitalia.forum.forumfree.net	http://tuxedintorni.blogspot.com	http://pesdipendenti.mastertopforum.com
www.tecnologiadablog.com	http://perscaricare.forumfree.net	www.mugnu.com
www.nonsologiochi.info	www.filesystem.biz	www.pchs.it
www.informaticapoint.tk	www.webalice.it/salvog92	www.quelli-che-l-orso.com
www.blueagle.helloweb.eu	www.nonsolop2p.net	www.ithinkshirt.com
http://informaticapoint.forumfree.net	http://tota.forumfree.net	http://mastergames.forumcommunity.net
http://clandarkside.forumfree.net	http://godsteam.forumfree.net	www.tuttisulweb.com
http://narutoitaliamanga.forumfree.net	http://wondergirl1986.altervista.org	http://forevergold.freeforumzone.leonardo.it
www.liberespressioni.splinder.com	www.homemoviemania.ilbello.com	www.cravenroad7.splinder.com
http://linuxbox360.org	www.pincijones.com	

GAME
La Prima Rivista Gratuita di Videogiochi

EMAIL: redazione@gameplayer.it
SITO INTERNET: www.gameplayer.it

Autorizzazione Tribunale di Velletri Nr. 18/05 del 31 agosto 2005

DIRETTORE RES PONSABILE Cesare Arietti
CAPOREDATTORE Valerio Fusco
REDAZIONE: Simone Giorgi, Riccardo Fusco, Claudio Fortuna, Leonardo D'Ottavi, Gianfrancesco Verzola, Stefano Dicati, Andrea Garroni, Simone Ceccarelli, Andrea Pautasso
HANO COLLABORATO: Federica Imbroglia, Emanuele Bianchi, Cristina Rainaldi, Emanuele Montella, Paolo Locuratolo, Stefano Taglieri, Nada Shahin, Mario Moschera, Simone De Marzo

EDIZIONI PLAYER
SEDE LEGALE: Via della Fortezza 14 - 00040 Rocca di Papa (RM)
Tel 06 / 94.97.202
PER LA TUA PUBBLI CITA': E-Mail: commerciale@edizioniplayer.it
Tel 06 / 94.97.202

SI RINGRAZIA: Microsoft (Raffaele Gomiero), Ubisoft (Stefano Celentano), Take 2 Interactive (Marco Giannatiempo), Activision Italia (Francesca Carotti), Leader (Stefano Petrullo), Sony (Tiziana Grasso, Bianca Savonarola), Electronic Arts (Federica Galgani, Luciana Stella Boscaratto), Halifax (William Capriata), Nintendo (Francesca Prandoni, Simona Portigliotti), Nokia (Mauro Monti), Everyeye (Domenico Panebianco), Atomic Europe, Upper Deck (Massimo Nicora), Hasbro Italia, Vivendi (Alessandro Murè), Atari Italia (Rosaria Fusco), DDE (Giovanna Cosentino), Koch Media (Tania Rossi)

